*Приемы работы с инструментальными средами проектирования программных продуктов.*

*Некоторые приёмы работы с инструментальными средами проектирования программных продуктов:*

* ***Использование специализированных редакторов текстов****. Они предназначены для ввода и редактирования исходного текста программы. Редакторы могут подсвечивать синтаксис языка различными цветами, текстовые ошибки, поддерживать оформление структуры текста и генерировать часть текста в соответствии с правилами языка.*
* ***Применение программ-компиляторов****. Они транслируют текст программы с языка программирования в машинный код (исполняемый файл) без её выполнения. Компилятор может в процессе преобразования оптимизировать код программы с учётом версии языка программирования и особенностей аппаратной платформы, для которой производится трансляция.*
* ***Использование программ-компоновщиков****. Они производят компоновку программы из нескольких модулей, подключают нужные библиотеки, определяют ссылки между модулями (то есть общие функции, переменные, данные) и связывают модули между собой по этим ссылкам. В результате компоновщик выдаёт исполняемый файл.*
* ***Применение программ-отладчиков****. Они предназначены для анализа выполнения и выявления ошибок в работе программы. Предоставляют возможность пошагового отслеживания работы программы или в заранее заданных точках остановки с проверкой значений всех переменных, состояний регистров, стеков, ячеек памяти и других параметров.*
* ***Использование инструментов создания каркасов и прототипов****. Они позволяют дизайнерам создавать визуальное представление интерфейса программного обеспечения, тестировать и совершенствовать концепции перед полномасштабной разработкой.*
* ***Применение CASE-технологий****. Это программные комплексы, автоматизирующие весь технологический процесс жизненного цикла программного обеспечения. Главное преимущество CASE-технологий — поддержка коллективной работы разработчиков над проектом в локальной сети, экспорт и импорт любых фрагментов проекта, организованный процесс управления проектом до создания полного продукта.*