*Принятые стандарты обозначений в графических языках моделирования.*

В графических языках моделирования, таких как UML (Unified Modeling Language), используются различные стандарты обозначений для представления различных аспектов систем. Вот некоторые из принятых стандартов:

1. **Классы и объекты**:
   * Классы обозначаются прямоугольниками, содержащими имя класса, атрибуты и методы.
   * Объекты обозначаются прямоугольниками с подчеркиванием имени.
2. **Связи**:
   * Ассоциации: линия между классами.
   * Аггрегация: линия с пустым ромбом на стороне "целого".
   * Композиция: линия с заполненным ромбом на стороне "целого".
   * Наследование: линия с пустым треугольником на стороне родительского класса.
3. **Диаграммы последовательностей**:
   * Объекты представлены горизонтальными линиями, а сообщения — вертикальными стрелками.
4. **Диаграммы состояний**:
   * Состояния обозначаются круглыми прямоугольниками, а переходы — стрелками.
5. **Диаграммы компонентов**:
   * Компоненты обозначаются прямоугольниками с двумя маленькими прямоугольниками по бокам, представляющими интерфейсы.
6. **Диаграммы развертывания**:
   * Узлы обозначаются трехмерными кубами, а связи между узлами — линиями.

Эти стандарты помогают разработчикам и архитекторам систем визуализировать и документировать архитектуру и поведение систем.